

PROCEDURE D'INSTALLATION

DOCUMENTATION D'INSTALLATION DE L'OUIL DE VISUALISATION ET
VERIFICATION DES FLUX RMH

SOMMAIRE

| | |
|--|---|
| a. Installation de Play Framework..... | 3 |
| b. Installation de Paymen Viewer | 3 |
| c. Lancement | 4 |
| d. Utilisation | 4 |

PREREQUIS

Afin de faire fonctionner ce produit, il est nécessaire de :

- Disposer du JRE JAVA de SUN (version \geq 1.6)
- Disposer de Play Framework
- Disposer de Firefox (ou d'un autre navigateur respectueux du Web)

Ici ne sera pas décrite l'installation du JRE Java. Pour vérifier si vous en disposez, saisir dans un invite de commande 'java' (ca doit répondre).

A. INSTALLATION DE PLAY FRAMEWORK

Doc officielle : <http://www.playframework.com/documentation/1.0.1/install>

Play Framework est un Framework de développement développé par la société Zenexity. Voici comment le rendre opérationnel sous un environnement Windows :

1. Téléchargement de l'archive <http://downloads.typesafe.com/releases/play-1.2.4.zip>
2. Dézipper l'archive dans un répertoire de votre choix (ici nommé REP_DE_CHOIX)
3. Déclarer REP_DE_CHOIX, dans les variables d'environnements :
 - Cliquer droit sur Poste de travail.
 - Cliquer sur 'Variables d'environnements' dans l'onglet Avancé.
 - Rajouter REP_DE_CHOIX dans la variable 'Path'.
4. Ouvrir un invite de commande, et tapez 'play'. Vous ne devez pas rencontrer d'erreur.

B. INSTALLATION DE PAYMEN VIEWER

1. Télécharger l'archive :

Soit depuis le dépôt git :

Git clone <https://adullact.net/anonscm/git/paymenviewer/paymenviewer.git>

Soit depuis le fichier zip, à décompresser dans le répertoire de son choix.

<https://adullact.net/frs/download.php/6857/RHPpaymenviewer.zip>

UTILISATION DE L'OUTIL

C. LANCEMENT

1. Ouvrir un invite de commande et se rendre à l'endroit où les sources sont présentes
2. Taper 'Play Run'
3. Votre application écoute maintenant sur <http://localhost:9000>

D. UTILISATION

1. Se connecter, via Firefox (ou un autre navigateur respectant les standards du web), sur <http://127.0.0.1:9000> ou <http://localhost:9000>
2. Vous devez alors choisir le fichier à tester en cliquant sur 'parcourir', puis 'envoyer'
3. Un résumé affiche le nombre et vous invite à parcourir, soit :
 - a. L'ensemble des lignes du fichier
 - b. L'ensemble des lignes conformes
 - c. L'ensemble des lignes en erreur
4. Suite à ce choix, l'ensemble des lignes s'affiche, vous pouvez obtenir le détail en cliquant sur l'une des lignes.
 - a. Les éléments en erreur sont inscrits en rouge, et si nécessaire, contiennent un commentaire décrivant l'erreur.